

八戸市バスケットナイターリーグ 大会ルール

1. 参加資格

- 社会人により構成されたチーム、かつ、令和7年度以降、JBA及び県協会に登録した選手を含まないこと。
(定時制高校生、高専生、短大生、大学生、専門学校生等は登録不可)
- 他地区の社会人リーグ等に重複して登録していないこと。
- JBA公認E級以上の審判員を帯同するチーム。

2. チーム編成

- 事務局に登録した選手のみ出場可能。
- 年度内の他チームへの移籍は不可。(移籍前後のチームが処分対象)
- 外国人選手の登録人数は制限しないが、オンザコートは1名とする。

3. 選手の追加登録

- シーズン当初に提出した登録用紙に追記し、事務局へ提出すること。
➢ 登録用紙を提出した1週間後の試合から出場可能。

4. 選手の登録抹消

- シーズン当初に提出した登録用紙から削除し、事務局へ提出すること。

5. 競技方法

- 一般男子、シニア男子はブロック別リーグ戦。女子はリーグ戦。
- JBAバスケットボール競技規則に準じ、八戸市バスケットナイターリーグルールで行う。

6. ユニフォーム

全てのチームメンバーのユニフォームの規定は、次のとおりとする。(JBA競技規則4-3)

- シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- シャツに袖がある場合は、肘より上まででなければならない。長袖は認められない。
- 全てのプレーヤーは、コート内ではシャツをパンツの中に入れなければならない。
- チーム内で異なるプレーヤーが、同じ番号を用いてはならない。
- 各チームは濃淡の2色のユニフォーム(リバーシブル可)を用意しなければならない。
- 簡易的なビブスは認めない。選手の追加登録の際にも速やかにユニフォームを用意すること。
- 使用できる番号は、0~99、00。(01~09、3桁の数値は認められない)
- 番号ははっきりと見えるもので、そのうえで
 - 背面の番号の高さは20cm以上とする。
 - 前面の番号の高さは10cm以上とする。
 - 番号の幅は2cm以上とする。

7. 試合の流れ

7.1. 試合準備及び片付け・清掃

準備 … 第1試合のチームが行う。

片付け/清掃 … 第2試合のチームが行う。

第2試合終了の目安は、21：00（南郷・階上中央 21：15）とする。

21：15（南郷・階上中央 21：30）までに退館し、速やかに敷地内駐車場から車両を移動すること。

7.2. 試合開始

- 第1試合の開始時刻は、18：50（南郷・階上中央 19：00）とする。
 - 出場可能な選手5人が19：00（南郷・階上中央 19：15）までに揃うことで、罰則無く試合が開始される。
- 第2試合の開始時刻は、20：00（南郷・階上中央 20：15）とする。
 - 遅れている場合には、開始時刻に合わせて時間調整すること。
 - 第1試合のオフィシャルは、試合開始後速やかにタイマーをスタートすること。
- 試合開始時刻を過ぎても、出場可能な選手が5人揃わなかったチームは不戦敗とし、没収試合とする。
 - スコアシートは「20対0」と記入する。
- 試合球は、各チームで用意すること。（男子は7号球、女子は6号球を使用）

事前に人数が揃わないことが分かった場合、速やかに事務局へ連絡すること。

没収試合が確定しても、審判・オフィシャルは必ず対応すること。また、オープン戦として試合は行うこと。

【緊急時の連絡先】

八戸市バスケットボール協会 ナイターリーグ事務局

田中 未蔵 090-3640-5113

澤野 雅人 090-4311-9062

7.3. 競技時間

- 試合時間は各クォーター8分間とする。
- 後半のタイムアウト回数は2回とする。

第1試合 開始	1 Q	インターバル	2 Q	ハーフ タイム	3 Q	インターバル	4 Q	第2試合 まで	第2試合 開始
18:50~19:00 (南郷・階上中央 19:00~19:15)	8分	1分(一般) 2分(シニア)	8分	10分	8分	1分(一般) 2分(シニア)	8分	10分	20:00 (南郷・階上中央 20:15)
タイムアウト2回		タイムアウト2回							

- 「第4 Qの残り2分、フィールドゴール成功時にゲームクロックを止める」(競技規則 49-2)は**適用しない**。
- 「ハーフタイム」、「第2試合まで」は、第2試合の開始時間に合わせて調整すること。
- それでも遅れている場合には、第4 Qをランニングタイムにするなど調整すること。

7.4. 延長戦

- 試合終了時に同点の場合、オンザコート of 選手各5名のフリースローで先行したチームの勝ちとする。
- 得点は、合計得点に1点加点する。

8. 審判員

第1試合の審判員 … 第2試合のチームから各1名ずつ。

第2試合の審判員 … 第1試合のチームから各1名ずつ。

- JBA 公認 E 級ライセンス以上を保持している審判員のみが対応可能。
- 必ず審判用カッターシャツを着用すること。
- 試合終了後、スコアシートにサインすること。
- 主審、副審の担当は、審判員同士で話し合ってから決めること。

9. TO (テーブルオフィシャルズ)

第1試合の担当 … 第2試合のチームから各3名ずつ。

第2試合の担当 … 第1試合のチームから各3名ずつ。

- ユニフォームは、対戦表の左側が淡(白)、右側が濃。
- 下記役割を担当チーム同士で話し合ってから決定すること。
 - ① スコアラーズテーブル担当
スコアシート記録、審判への合図(タイムアウト・交代)、アロー表示、ファウル表示
 - ② クロック担当
ゲームクロック操作、ショットクロック操作
- ゲーム開始5分前には準備を完了すること。

10. 責任担当チーム

10.1. 役割

- 試合終了後の片付け、清掃、忘れ物を確認する。
 - 忘れ物は施設に預かってもらい、写真を撮影して事務局へ連絡すること。
- 試合結果を事務局へ報告する。(同会場の全試合が対象)
- 事故や怪我、没収試合があったら事務局へ報告する。

責任担当チームの割当ては、組み合わせにてアナウンスされる。



10.2. 試合結果の報告方法

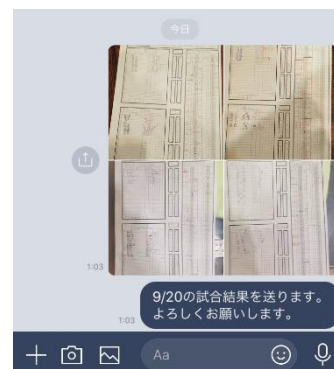
撮影したスコアシートの画像を公式 LINE アカウント (QR コード) へ送信すること。

(LINE で連絡可能な方であれば、代表者以外でも構いません。)

期限は、試合翌日の午前中まで。

【送信前の注意点】

- 勝敗が分かるように、合計得点、チーム名が記載されている。
- スコアシート全体が写っていること。
- ピンボケすることなく文字が読み取れること。



スコアシート原紙は後日回収するので、持ち帰らずに用具ケースに保管すること。

11. 罰則

11.1. 没収試合

- 事前連絡無しで2回没収試合の原因となったチームは、来年度チームとして出場停止とする。
- 事前連絡があったとしても、3回没収試合の原因となったチームは、来年度チームとして出場停止とする。
- 人数が揃わず不戦敗となったとしても、審判とオフィシャルは忘れずに対応すること。

11.2. 暴力行為

暴力行為が認められた場合には、以下の対応を行う。

- 当事者は、シーズンの残り全試合と次期シーズンのナイターリーグ事務局が主催する大会に参加できない。
(チームは出場可)
- 審判員、TO 担当者は、状況報告書を提出してもらう。
- 責任担当チームは、翌日中に両チーム及び当事者、被害者、両審判名を事務局に報告する。
(後日事務局から両チーム及び当事者、被害者、審判員、TO 担当者から確認を取る)

11.3. 審判ライセンス

- 審判員は、JBA 公認 E 級ライセンス以上を必須とする。
- チーム登録時点でライセンス未取得の審判員は、2026 年 4 月 21 日までに取得すること。
- 守られなかったチームは、来年度チームとして出場停止とする。

12. その他

12.1. 勝敗が同率の場合の順位決定方法

- 該当チームの直接対決の結果。
- 該当チームの得失点差。それでも決まらなければ、ブロック内全ゲームの得失点差 (JBA 競技規則 D1-3)
- ただし、不戦敗があるチームは、該当チーム内の最下位となる。

12.2. 試合結果の訂正

- 試合終了後に記録の誤りが見つかった場合、訂正することはできない。(JBA 競技規則 48-3)
 - 試合中に訂正できるように、ベンチスコアラーの設置を推奨。

八戸市バスケットボール協会 HP

<https://hachinohebasketball.com/>



事務局からの連絡、試合日程・結果など随時掲載していきます。

チーム内で共有をお願いします。