

八戸市バスケットナイターリーグ 大会ルール

1. 参加資格

- 社会人により構成されたチーム、かつ、令和 4 年度以降、JBA 及び県協会に登録した選手を含まないこと。
(定時制高校生、高専生、短大生、大学生、専門学校生等は登録不可)
- 他地区の社会人リーグ等に重複して登録していないこと。

2. チーム編成

- 事務局に選手登録した者のみ出場可能。
- 年度内の他チームへの選手移籍は不可。(移籍前後のチームはシーズン後の会議にて処分検討)
- 外国人選手の登録人数は制限しないが、オンザコートは 1 名とする。
- 選手の追加登録は、シーズン当初に提出した登録用紙に追記して事務局へ提出すること。
 - 登録用紙を提出した 1 週間後から出場可能。
 - 審判の変更も登録用紙を修正して再提出すること。

3. 競技方法

- 一般男子、シニア男子はブロック別リーグ戦。女子はリーグ戦。
- JBA バスケットボール競技規則に準じ、八戸市バスケットナイターリーグルールで行う。

4. ユニフォーム

全てのチームメンバーのユニフォームの規定は、次のとおりとする。(JBA 競技規則 4-3)

- シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- シャツに袖がある場合は肘より上まででなければならない。長袖は認められない。
- 全てのプレーヤーは、コート内ではシャツをパンツの中に入れなければならない。
- 番号ははっきりと見えるもので、そのうえで
 - 背面の番号の高さは 20cm 以上とする。
 - 前面の番号の高さは 10cm 以上とする。
 - 番号の幅は 2 cm 以上とする。
- チーム内で異なるプレーヤーが同じ番号を用いてはならない。
- 各チームは濃淡の 2 色のユニフォーム（リバーシブル上下可）を用意しなければならない。

以上を原則とする。

ただし、どうしても試合までに準備できない場合に限り、簡易的なビブス、チーム内でのユニフォームの貸し借り、旧所属チームのユニフォームの使用を認める。

原則に反する場合には、対戦相手チームと審判の合意を取り、試合を開始すること。

5. 試合の流れ

5.1. 試合準備及び片付け・清掃

準備 … 第1試合のチームが行う。

片付け／清掃 … 第2試合のチームが行う。

21時15分までに体育館を退館し、速やかに敷地内駐車場からの車両移動をすること。

5.2. 試合開始

- 第1試合の開始時間は、18：50とする。

出場可能な選手5人が19：00までに揃うことで、罰則無く試合が開始される。

- 第2試合の開始時間は、第1試合終了の10分後とする。

※第1試合のオフィシャルは、試合が終了後速やかに10分間のタイマーをスタートすること。

- 試合開始時刻を過ぎても出場可能な選手が5人揃わなかったチームは不戦敗とし、没収ゲームとする。

※スコアシートは「20対0」と記入する。

事前に5人揃わないことが分かった場合、速やかに電話で事務局へ連絡（メール及びFAX不可）すること。

【緊急時の連絡先】

八戸市バスケットボール協会 ナイターリーグ事務局

田中 末蔵 090-3640-5113

澤野 雅人 090-4311-9062

5.3. 競技時間

- 試合時間は各クォーター8分間とする。
- 後半のタイムアウト回数は2回とする。

開始	第1Q	インターバル	第2Q	ハーフタイム	第3Q	インターバル	第4Q	第2試合まで
18:50	8分	1分(一般) 2分(シニア)	8分	10分	8分	1分(一般) 2分(シニア)	8分	10分
	タイムアウト2回				タイムアウト2回			

- 「第4Qの残り2分、フィールドゴールが成功したときにゲームクロックを止める」というルール（競技規則49-2）は適用しない。

5.4. 延長戦

- 試合終了時に同点の場合、オンザコート選手各5名のフリースローで先行したチームの勝ちとする。
- 得点は、合計得点に1点加点する。

5.5. 試合球

- 各チームで用意し試合球とする（男子は7号球、女子は6号球を使用）

6. 審判員・オフィシャルの役割

6.1. 審判員

第1試合の審判員 … 第2試合のチームから各1名ずつ。

第2試合の審判員 … 第1試合のチームから各1名ずつ。

- 必ず審判用カッターシャツを着用すること。
- 主審、副審のどちらを担当するかは、審判員同士で話し合ってから決めること。

6.2. オフィシャル

第1試合の担当 … 第2試合のチームから各3名ずつ。

第2試合の担当 … 第1試合のチームから各3名ずつ。

- ユニフォームは、対戦表の左側が淡（白）、右側が濃。
- オフィシャルは、以下2つの役割を担当チーム同士で話し合ってから決定すること。
 - ① オフィシャルテーブル担当
スコアシート記録、審判への合図（タイムアウト・交代）、アロー表示、ファウル表示
 - ② クロック担当
ゲームクロック操作、ショットクロック操作
- オフィシャルは、各ゲーム開始5分前には準備を完了すること。

7. 責任担当チームの役割

試合当日の責任担当チームは、以下の対応を行うこと。

- 試合終了後、片付け、清掃、忘れ物等の点検。
- 試合結果を事務局へ報告する。（事故や怪我、没収ゲーム等があった場合には必ず報告すること）

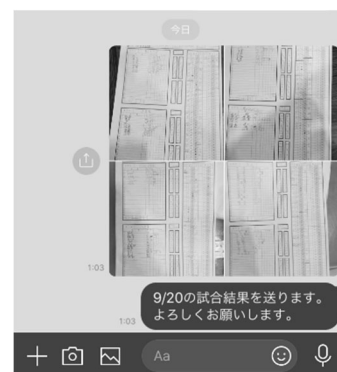
責任担当チームの割当ては、組み合わせに記載し後日アナウンス予定。

7.1. 試合結果の報告方法

スマートフォンで撮影したスコアシートを翌日午前中までに事務局の公式 LINE アカウントへ送信してください。

【送信前の注意点】

- 対戦結果が分かること。
- スコアシート全体が写っていること。
- スコアの文字が読み取れること。



報告は LINE で連絡可能な方であれば、代表者以外でも誰でも構いません。

上記 QR コードを用いて、LINE 公式アカウントを友だち登録して対応ください。

チーム内に対応可能なメンバーが居ない場合には、電話かメールにて事務局に報告してください。

スコアシート原紙は後日回収しますので、持ち帰らずに用具ケースに保管してください。

8. その他

8.1. 没収ゲーム

- 1シーズン2回没収ゲームの原因となったチームは、来年度チームとして出場停止とする。
- 人数が揃わず不戦敗となったとしても、審判とオフィシャルは忘れずに対応すること。

8.2. 選手の登録抹消

二重線等で抹消選手が分かるように修正した登録用紙を事務局に提出すること。

8.3. 暴力行為

暴力行為が認められた場合には、以下の対応を行う。

- 当事者は、シーズンの残り全試合と次期シーズンの八戸市バスケットナイターリーグが主催する大会に参加できない。(チームは出場可)
- 審判員、オフィシャルは、状況報告書を提出してもらう。
- 責任担当チームは、翌日中に両チーム及び当事者、被害者、両審判名を事務局に報告する。
(後日事務局から両チーム及び当事者、被害者、審判員及びオフィシャルから確認を取る)

八戸ナイターバスケット情報

<https://hachinohebasketball.com/>



事務局からの連絡、試合日程・結果など随時掲載していきます。

チーム内で共有をお願いします。

－ 以 上 －